

# LA VIEJA CALZADA

## THE OLD ROAD

☞ Traducido por: Sugaar

☞ Autor Original: Kane

☞ Fuente: [www.againsttheshadow.org](http://www.againsttheshadow.org)

☞ Formato por: Álvaro Pérez Eguizábal

☞ Revisado por: Kano

El aire es pesado e inmóvil, y no alivia el opresivo calor. Sobre ellos, las nubes descienden y son amenazadoramente oscuras, filtrando la mayoría de la luz creadora de vida que proporciona el sol. El poco suelo sólido que hay está cubierto de hierba cenagosa o de enmarañadas raíces de cipreses y árboles de pantano. Escogiendo cuidadosamente su camino a través de la ciénaga, se encuentra un pequeño grupo bien armado, con signos de haber combatido recientemente.

“Eowan, Tani no será capaz de ir mucho más lejos y esa partida de caza no debe estar a más de unas pocas horas tras nosotros”.

El líder del grupo, un guerrero de cabellos ligeramente negros, se gira hacia el resto del grupo, “Solo un poco más y estaremos a salvo. No podrán perseguirnos una vez hayamos alcanzado la próxima colina. Seguid andando. No está lejos”.

La partida avanza hacia una pequeña colina, dominada por un antiguo ciprés. Con esfuerzo, escalan la colina y se desploman al pie del árbol. Mientras los otros guerreros descansan, el líder Eowan corta las ramas y enredaderas que cubren dos pequeños pilares de piedra, picados y agrietados con el tiempo. Con muestras de clara excitación en su voz dice, “Aquí está, exactamente como dijeron, nuestro camino a la salvación”.

La declaración llama la atención de los otros guerreros y uno se levanta para poder mirar bien. “¿Qué camino? No hay más que agua hasta donde me alcanza la vista. Estamos atrapados si esa partida de caza encuentra nuestro rastro, lo que es muy probable. Los wargs encontrarán el rastro de Tani por su sangre.”

Una ligera sonrisa aparece en el rostro de Eowan, “no estamos atrapados. Nuestros lejanos ancestros nos dejaron un regalo incalculable, un camino a la salvación.” El danisil coloca sus manos sobre dos símbolos iguales en los dos pilares y susurra palabras en un lenguaje extraño, pero que despierta recuerdos profundamente enterrados en el otro danisil.

Eowan se tensa como si estuviese levantando un peso increíble. Las dos piedras empiezan a brillar y el pantano se calla. Al sur de la pequeña colina, el agua echa espuma como si algo enorme estuviese emergiendo de las profundidades. Momentos más tarde, donde una vez había agua hasta donde alcanzaba la vista, hay ahora una calzada de piedra perfectamente recta, cubierta de algas y lodo.

Eowan, claramente débil, se gira hacia sus guerreros. “Debemos movernos rápidamente, levantar la calzada exigió mucho más de mí de lo que pensaba y quería más. No sé cuanto tiempo permanecerá por encima del agua. Cuando la partida de caza llegue aquí ya hará tiempo que la calzada y nosotros habremos desaparecido.”

La Vieja Calzada son los restos de las calzadas elthedar que surcaron Erethor y parte de Eredane. En edades pasadas, antes de la llegada de las hadas modernas, cuando el pantano comenzó a extenderse, los elthedar construyeron los pilares rúnicos encantados que podían levantar la calzada del pantano y ofrecer un paso seguro. Las runas requieren una frase clave en elthedar antiguo y por lo menos doce puntos de conjuros. El número de puntos de conjuro gastados determina cuanto tiempo durará la calzada sobre el agua. La mayoría de las calzadas elthedar no han sobrevivido a los estragos de los siglos, pero unas pocas son usadas por las hadas para acceder a zonas aisladas del Pantano de los Druidas.

Nota final, no estoy seguro sobre la energía del conjuro, pero quise hacerlo grande con la opción de añadir más puntos para alargar la duración. La mecánica no era tan importante, la historia y el efecto es lo que me interesaba.