

# GRANDES TRASGOS

## HOBGOBLINS

☞ Traducido por: Sorgolás

☞ Autor Original: Bleak Knight

☞ Fuente: [www.againsttheshadow.org](http://www.againsttheshadow.org)

☞ Formato por: Álvaro Pérez Eguizábal

☞ Revisado por: Kano

Los grandes trasgos son los que mantienen engrasadas las ruedas de la Sombra. Mientras los orcos y oruks luchan y mueren en primera línea, estas ladinas criaturas construyen, mantienen y aseguran todo lo que es necesario para mantener a sus aliados más grandes luchando. Constituyen el soporte de las tropas, sirven en los puestos de control, trabajan en las líneas de suministro, reúnen recursos y crean aquellos objetos necesarios para las continuas operaciones militares. Más pequeños que los orcos, los grandes trasgos poseen, no obstante, más puntos fuertes. Son versátiles, duros y con buena capacidad de adaptación.

**Notas:** A diferencia de sus contrapartidas normales de D&D, los grandes trasgos de Midnight no son superiores a los orcos. Son más pequeños que los humanos, ligeramente jorobados y tienen las piernas arqueadas. Imagínalos más como los orcos de Mordor, mientras que los orcos de Midnight se parecen a los Uruk-Hai.

### RASGOS RACIALES DE UN GRAN TRASGO

- ★ +2 a una puntuación de característica y -2 a otra. Ninguna criatura del norte es tan variopinta o adaptable como un gran trasgo.
- ★ **Tamaño mediano:** Como cualquier criatura de tamaño mediano, los grandes trasgos no reciben bonos o penalizaciones debidas al tamaño.
- ★ Los grandes trasgos tienen una velocidad base de 30 pies.
- ★ **Visión en la oscuridad:** Los grandes trasgos pueden ver en la oscuridad hasta 60 pies. La visión en la oscuridad es en blanco y negro solamente, pero por lo demás es como la visión normal. Los grandes trasgos pueden actuar perfectamente con total ausencia de luz.
- ★ +1 armadura natural: Los grandes trasgos tienen una piel dura y resistente.
- ★ +1 a las tiradas de salvación de Fortaleza: Los grandes trasgos son una raza dura.
- ★ 4 rangos gratis en una habilidad de Artesanía u Oficio a elección del jugador. Esta habilidad elegida sigue limitada por el máximo número de rangos basados por nivel. Los grandes trasgos son listos y habilidosos obreros.
- ★ Una dote adicional al primer nivel: Los grandes trasgos son versátiles.
- ★ +4 puntos de habilidad a primer nivel y un punto adicional en cada nivel posterior: Los grandes trasgos aprenden deprisa.
- ★ Los grandes trasgos ganan Saber(Tierra de Eren Central), Saber(Montañas Kaladrún), Saber(Tierras del Norte) o Saber(Marcas del Norte) como habilidad de clase.
- ★ +1 racial a las tiradas de ataque cuando luchan en grupos de 10 o más grandes trasgos u orcos.
- ★ **Idiomas automáticos:** Orco, Lengua Negra, cualquier lengua franca (excepto lenguas coloniales o secretas, como el druídico). **Idiomas Adicionales** Cualquiera, excepto las lenguas coloniales o secretas, tales como el druídico.
- ★ **Clases predilecta:** Cualquiera. Cuando se determine si un gran trasgo multiclase sufre penalización a los PXs, su clase con nivel más alto no se cuenta.