

EL FANTASMA DE LA VICTIMA DEL PASADO

GHOST OF VICTIM'S PAST

☞ Traducido por: Sorgolás

☞ Autor Original: Judd Karlman

☞ Fuente: www.againsttheshadow.org

☞ Formato por: Álvaro Pérez Eguizábal

☞ Revisado por: Kano

★ ONCE Y MEDIA:

El grupo se despierta y se da cuenta de que se encuentra en el centro de un campamento de guerra Orco. Pueden oír a alguien que está siendo torturado a lo lejos y oler el perverso hedor de las hogueras de las cocinas.

★ CUARTO DE HORA PARA LA HORA BRUJA:

Ningún orco puede verles. Si se dirigen hacia los hombres y mujeres que están siendo torturados uno de ellos fijará sus ojos en ellos y dirá "Vengadme". En ese momento el torturador desaparecerá como si la víctima estuviera teniendo ilusiones, y los personajes podrán tener una corta y dolorosa conversación con la víctima, ahora muerta, sobre cuya tumba estaban acampados. Este espíritu los ha invocado al pasado para que le ayuden a vengar su muerte

★ MEDIANOCHE:

Los personajes serán capaces de obtener algún dato útil acerca de un Legado que se está desplazando por la zona, realizando incursiones a pesar de no contar con el permiso del Legado rival que controla el territorio. Pueden elegir entre informar al Legado local sobre el Legado forajido que saquea estas tierras o usar la información obtenida a través de su mensajero fantasmal para acabar con este Legado proscrito.