

# HORA BRUJA

---

## WITCHING HOUR

☯ Autor Original: Judd Karlman

☯ Fuente: [www.againsttheshadow.org](http://www.againsttheshadow.org)

☯ Traducido por: Sorgolás

### ★ ONCE Y MEDIA:

Los jugadores están siendo perseguidos por las fuerzas de la Sombra cuando se topan con una modesta cabaña protegida por varios mastines repugnantes.

### ★ CUARTO DE HORA PARA LA HORA BRUJA:

En el umbral de la cabaña se encuentra una malvada bruja, con cuencas negras por ojos y varios perros guardianes siempre a su disposición. La bruja se mostrará dispuesta a esconderles de sus perseguidores, con la condición de que realicen algunos "recados" a cambio.

### ★ MEDIANOCHE:

Gardiya la Bruja fue una vez miembro de alto nivel de las Novias de Izrador, una sociedad de Brujas y Hechiceras que han entregado sus vidas a la Sombra, allá en el Norte. Gardiya fue expulsada, e intentaron matarla pero consiguió escapar. Ahora quiere vengarse del Legado que intentó asesinarle y de las "despreciables prostitutas" que la exiliaron.

Proporcionara a los jugadores la información de donde y como asesinar al Legado de la Sombra que le exilió, así como a muchas de las Novias de Izrador. Dará abundante información, hechizos mágicos y su astucia, pero siempre a cambio de un precio.

¿Harán los jugadores lo correcto, aunque sea por los motivos equivocados y con una patrona obviamente malvada?