

MOISES DRACONIANO DE MEDIANOCHÉ

DRACONIC MIDNIGHT MOSES

☞ Autor Original: Judd Karlman

☞ Fuente: www.againsttheshadow.org

☞ Traducido por: Sorgolás

★ ONCE Y MEDIA:

Los jugadores van por un río o arroyo cuando ven un cesto flotar tranquilamente cerca de ellos, atrapado en un lecho de barro poco profundo.

★ CUARTO DE HORA PARA LA HORA BRUJA:

Dentro del cesto hay una piedra cálida, apenas parecida a un huevo. Una tirada exitosa de Saber (Canalizador) o de Saber (Arcano) lo identificará como un huevo de dragón.

Cualquiera que haga una tirada de Ratrear o Supervivencia podría darse cuenta de una gran horda de orcos que está siguiendo el cesto por el arroyo. Si la tirada falla, los jugadores se darán cuenta de lo mismo poco tiempo después, cuando una manada de ciervos se asuste justo antes de que aparezcan los orcos cargando.

★ MEDIANOCHÉ:

El huevo es el último de unos huevos de dragón sin incubar, mantenido en éxtasis por un mago cuya torre secreta fue demolida recientemente por un ambicioso Legado y sus secuaces orcos.

OPORTUNIDADES DE INTERPRETACIÓN

El huevo podría incubarse para dejar libre a una criatura de voraz apetito físico e intelectual, que cogiera todo lo que viera y se comiera todo lo que estuviera a la vista. Hacia el final de la primera aventura debería poder decir sus primeras palabras.

O el huevo podría permanecer en letargo, borboteando de poder y afectando a los conjuros lanzados a su alrededor.