

- GENTE CORRIENTE - PAPA CULPA A LOS HEROES

COMMON FOLK – PA MEETS THE HEROES

☞ Autor Original: Judd Karlman

☞ Fuente: www.againsttheshadow.org

☞ Traducido por: Sorgolás

★ ONCE Y MEDIA:

Los jugadores encuentran por casualidad una pequeña granja a altas horas de una noche de luna llena. Cerca de un caserío modesto se encuentra un establo y un silo.

★ CUARTO DE HORA PARA LA HORA BRUJA:

En el techo del establo hay tres chicos, los hijos del granjero, armados con arcos caseros y flechas orcas y a salvo de una carnicería cercana. Tan pronto como los chicos vean o escuchen a los jugadores despertarán a su padre y al resto de sus hermanos.

Si los jugadores se acercan a los chicos, los encontrarán ansiosos de noticias del mundo exterior pero cautelosos hacia los extraños. Si los jugadores mencionan sus actividades contra la Sombra uno de los chicos se mostrará particularmente curioso, aparentando que desea unirse a la lucha.

★ MEDIANOCHE:

El padre comenta a los jugadores que si se marchan ahora, rápida y silenciosamente, no informará de sus movimientos al Legado local, pero si intentan cualquier insensatez o tontería, o meten en la cabezas de sus hijos ideas sobre estupideces heroicas, dará un grito que hará que su hijo pequeño se lance en el caballo más rápido directo a la casa de Legado local.

Uno de los chicos está bastante entusiasmado por convertirse en un héroe, sin tener ni idea del sacrificio y dolor que conlleva ese tipo de vida en la Tercera Edad. Si los jugadores no son muy cuidadosos el chico se escabullirá y los seguirá, esperando unirse a su causa. Sin embargo, lo que conseguirá será ganarse la ira de su padre, que informará al Legado local de la dirección del grupo y cualquier información que recabase de su reunión.