

TRAMPA DEMONIO

DEMON TRAP

☞ Traducido por: Sorgolás

☞ Autor Original: Kane

☞ Fuente: www.againsttheshadow.org

☞ Formato por: Álvaro Pérez Eguizábal

☞ Revisado por: Kano

★ ONCE Y MEDIA:

El grupo descubre una vieja trampa demonio. La trampa permite al que la maneja capturar la esencia de un demonio y contenerla sin problemas. La trampa no irradia magia a menos que se active y puede esconder la esencia de un demonio fácilmente de los buscadores.

★ CUARTO DE HORA PARA LA HORA BRUJA:

Con la ayuda de un viejo sabio/elfo/enano, el grupo es capaz de descifrar una inscripción que explica como funciona la trampa. La inscripción dice, "Permite a los que atrapen un gran mal demostrar su sacrificio en pro de la vida ofreciendo su sangre". Se le está diciendo al grupo que debe derramar su sangre sobre la trampa para activarla.

★ MEDIANOCHE:

La traducción del grupo es incorrecta. La inscripción realmente dice, "Permite a los que atrapen un gran mal sacrificar su alma en pro de la luz". Una vida debe ser entregada libremente para activar la trampa.