

LA BOBINA DE AGONE

AGONE'S COIL

☞ Traducido por: Oxte

☞ Autor Original: Rob Vaughn

☞ Fuente: www.againsttheshadow.org

☞ Formato por: Álvaro Pérez Eguizábal

☞ Revisado por: Kano

La bobina de Agone era un artefacto que fue eliminado para evitar desequilibrios en el juego. Básicamente era un anillo de invisibilidad maldito. Si de todos modos quisieras incluirlo en tu aventura (cuidado, puede afectar decisivamente a los encuentros finales del libro), los pjs podrían encontrarlo en el nido de una mole sombría. La descripción original se muestra a continuación:

LA BOBINA DE AGONE:

Agone del Clan Cardaal era un anciano y poderoso encantador enano pero bastante paranoico. Una de sus creaciones más bizarras fue "La Bobina del Silencio Invisible", un poderoso anillo mágico que hacía invisible e inaudible a aquel que lo portara, a costa de poder comunicarse eficientemente con los demás. El anillo no sólo confería Invisibilidad Mejorada al que lo llevase puesto, sino que también ocultaba cualquier sonido o rastro de las acciones del usuario durante un turno. La voz del portador no puede ser oída, y cualquier sonido que emita y no produzca eco durante más de seis segundos también se perderá. Cualquier escrito realizado por el portador se oculta a la vista hasta un turno después de que se hayan acabado de escribir todas las letras. Las huellas de usuario aparecerán un turno después y las ondas que produzca al caminar a través del agua se harán visibles seis segundos después de que se hayan formado, ya extendidas por la superficie del agua. La vegetación por la que pase aparecerá inmóvil o intacta hasta que transcurra un turno desde el paso del portador, para balancearse después suavemente, habiendo gastado ya seis segundos de su movimiento parcial.

Las consecuencias de las acciones del usuario del anillo no son retrasadas, simplemente son ocultadas durante un turno para ser mostradas tal y como estén después de seis segundos. Las sensaciones o daño producidos por el contacto o ataques del portador tienen un efecto inmediato, aunque las consecuencias no se hacen visibles hasta un turno después. Aunque este artefacto podría parecer muy útil, también tiene inconvenientes. La paranoia de Agone le llevó a insertar encantamientos adicionales al anillo que lo hacen problemático de usar para la mayoría de los usuarios. Al ponerse, el anillo desaparece tanto de la vista como del tacto, incluso para el propio usuario o aquellos capaces de ver a través del halo de invisibilidad conferido al usuario. Esto significa que una vez que un personaje se pone el anillo, es incapaz de quitárselo o cancelar sus efectos sin recitar la perdida "frase de mando": "venga Agone se visto" en Enano Antiguo. Un hechizo de disipación suficientemente poderoso podrá anular el encantamiento y permitir la retirada del anillo. Para los interesados en tal hechizo de cancelación, Agone era canalizador de nivel 17 cuando construyó el anillo.