

INTRODUCCION A MIDNIGHT: DMS

INTO TO MIDNIGHT: DM'S

☞ Autor Original: Swashbuckler
☞ Traducido por: Sorgolás

☞ Fuente: www.againsttheshadow.org

Tanto si eres nuevo o veterano en el mundo de los Juegos de Rol, Midnight te proporcionará la base para desarrollar innumerables aventuras en una ambientación de fantasía oscura.

Para aquellos de nosotros a los que nos encanta tejer una historia, controlar la situación e ir dejando los proverbiales señuelos a los ansiosos jugadores, Midnight es un sueño hecho realidad. Como ambientación realmente única, el mundo de Aryth es un lugar oscuro de incontrolable maldad y dominación infame, todo ello dirigido por una única deidad existente, el Dios Oscuro Izrador. Se ha comentado con frecuencia que el reino de Midnight sería semejante a la Tierra Media™ si Saurón hubiera recobrado el Anillo Único y hubiese derrotado a las fuerzas de la luz. Nos inclinamos a pensar que Saurón fue un niño en pañales comparado con Izrador.

SISTEMA DE MAGIA

Midnight también ofrece una alternativa al sistema de magia D20, basada en el bonificador de habilidad del lanzador, utilizando un versátil sistema de puntos. No hay magia divina de por sí, excepto la que se garantiza a los clérigos de Izrador (llamados Legados), además de que algunos de los conjuros del Manual del Jugador d20 que eran divinos se basan ahora en la magia arcana. Esto genera unas bases excelentes para profundizar en el roleo, y horas de diversión a los jugadores.

AMBIENTACIÓN: “LA RUPTURA”

La trama no es menos fantástica – un dios oscuro, menospreciado por el resto de los dioses, los engañó a todos. Mientras su forma primigenia era destruida y su esencia descendió a las vastas regiones polares de Aryth, el propio acto de destrucción de su ser sesgó a Aryth del resto de dioses. La incógnita sobre si la Ruptura, como es conocida, es permanente o no ha de ser todavía determinada. La cantidad de poder que llevaría revertir tan pernicioso situación está fuera del alcance incluso de los dioses atrapados al otro lado de la barrera, erradicados desde hace miles de años de la memoria de la gente que lucha diariamente para, simplemente, seguir viva.

Y como reza el dicho, “Él no comparte su poder”. La magia es ilegal. Las armas y armaduras también son ilegales. ¿Puedes imaginar meter a tus PJ's en un auténtico 'estado-policial' que se extiende por todo el mundo? ¿Dónde va a tener lugar tu historia?

INFORMACIÓN ADICIONAL

Midnight ha tenido un tremendo seguimiento, y gran parte se ha debido a las webs de los acérrimos seguidores de la ambientación. Tanto el grupo de Yahoo! (<http://games.groups.yahoo.com/group/Midnight-D20/>) como nuestro sitio, Against the Shadow (<http://www.againsttheshadow.org>), han sido una excepcional fuente de preguntas y respuestas sobre la ambientación, y hemos visto algunos de los trabajos más brillantes que se han montado para cualquier ambientación. La riqueza de información y colaboración entre seguidores es casi asombrosa, ¡y el grupo de devotos sigue creciendo! Sumérgete en una nueva experiencia utilizando las descargas, los nuevos monstruos, las aclaraciones de las reglas, e incluso un nuevo Netbook, ¡y todo lo que irá apareciendo!

La ambientación de Midnight estaba siendo muy esperada desde hacía bastante tiempo, y con su llegada los seguidores sólo pueden decir una cosa: ¡Dadnos más! FFG ha respondido, y muchos más productos de apoyo están en camino. La ambientación ha sido incluso exportada a otros sistemas de juego fuera del d20 - todo por los aficionados. ¡Ven y mira lo que los seguidores están escribiendo! Revisa la ambientación por ti mismo, ¡no te decepcionará!